Curso de Programacion de GPUs

- Actualizado (04.06.2010)

Aberto o prazo de inscrición ata o 12 de marzo do 2010 da terceira edición do curso Programación de GPUs (General Purpose Computation on Graphics Processing Unit).
Data: 24, 25 e 26 de Marzo do 2010, horario de 9:30 a 14:30 da mañá.
Duración: 15 horas.
Lugar de celebración: Sala de Usuarios da Fundación Cesga na Avenida de Vigo s/n, Campus Sur de Santiago de Compostela.
Organiza e financia: Red G-HPC.
Profesores: Emilio Padrón González e Margarita Amor López.
Obxetivos:
Neste curso proponse unha introdución á programación das GPUs (Graphics Processing Unit) para computación de propósito xeneral. Presentarase brevemente a arquitectura das GPU e os principais linguaxes de programación das GPU enfocadas a GPU. Tamén se presentará os problemas da programación e técnicas de optimización para solucionalos. Por último propoñerase algúns casos de estudos para o que usarase CUDA.

Temario:
1.- Introdución
2.- Arquitectura da GPU (Graphics Processing Unit): Modelo de memoria da GPU
3.- Programación da GPU
3.1 Linguaxes de alto nivel: Brook e CUDA

3.2 CUDA

4.- Effective GPGPU Programming.
Efficient data-parallel programming on GPUs.
Data formatting and addressing.
GPU computation strategies and tips.

5.- Exemplos.

Dirixido a: Investigadores e docentes que desenvolven aplicacións científicas.
As prazas son limitadas (15 persoas).
Inscripción aberta ata o Venres 12 de Marzo do 2010 . Darase prioridade a unha persoa de cada grupo membro da Rede G-HPC.
Pulse aquí para acceder ao formulario de inscrición, na seción cursos da páxina web da Red G-HPC.