
Curso de Programación de GPUs

- Actualizado (04.06.2010)

Aberto o prazo de inscrición ata o 12 de marzo do 2010 da terceira edición do curso Programación de GPUs (General Purpose Computation on Graphics Processing Unit).

Data: 24, 25 e 26 de Marzo do 2010, horario de 9:30 a 14:30 da mañá.

Duración: 15 horas.

Lugar de celebración: Sala de Usuarios da Fundación Cesga na Avenida de Vigo s/n, Campus Sur de Santiago de Compostela.

Organiza e financia: Red G-HPC.

Profesores: Emilio Padrón González e Margarita Amor López.

Obxetivos:

Neste curso propónse unha introdución á programación das GPUs (Graphics Processing Unit) para computación de propósito xeneral. Presentarase brevemente a arquitectura das GPU e os principais linguaxes de programación das GPU enfocadas a GPU. Tamén se presentará os problemas da programación e técnicas de optimización para solucionarlos. Por último propoñeráse algúns casos de estudos para o que usárase CUDA.

Temario:

1.- Introducción

2.- Arquitectura da GPU (Graphics Processing Unit): Modelo de memoria da GPU

3.- Programación da GPU

3.1 Linguaxes de alto nivel: Brook e CUDA

3.2 CUDA

4.- Effective GPGPU Programming.

Efficient data-parallel programming on GPUs.

Data formatting and addressing.

GPU computation strategies and tips.

5.- Exemplos.

Dirixido a: Investigadores e docentes que desenvolven aplicacións científicas.

As prazas son limitadas (15 persoas).

Inscrición aberta ata o Venres 12 de Marzo do 2010 . Darase prioridade a unha persoa de cada grupo membro da Rede G-HPC.

Pulse aquí [para acceder ao formulario de inscrición](#), na sección cursos da páxina web da Red G-HPC.