
Novos límites no sistema de colas do Finis Terrae

- Actualizado (21.10.2009)

Como resposta a crecente demanda de recursos computacionais solicitados polos usuarios, o CESGA amplia os límites no sistema de colas do Finis Terrae.

Maximum number of processors: 192 (the maximum value of num_proc cannot be greater than 16 and the number of slots cannot be greater than 192).

Execution time (s_rt):

Jobs without checkpointing: 300 hours.

Sequential jobs until 1000 hours.

Parallel jobs from 2 to 16 processors: 300 hours.

From 17 to 32 processors: 200 hours.

From 33 to 64 processors: 100 hours.

From 65 to 128 processors: 50 hours.

From 129 to 160 processors: 40 hours.

From 160 to 192 processors: 20 hours.

Memory: 8GB/core

Memory: 120 GB (per node)

H_fsize: 700GB (local scratch)

For jobs with computational requeriments that exceed these new limits, users may send an application for special resources.

Maximo de procesadores: 192 (o valor maximo de num_proc non podera ser maior de 16 e o de slots non podera superar 192).

Tempo de execucion (s_rt):

Traballos sen checkpointing: 300 horas.

Traballos secuenciais hasta 1000 horas.

Traballos paralelos 2 a 16 procesadores: 300 horas.

De 17 a 32 procesadores: 200 horas.

De 33 a 64 procesadores: 100 horas.

De 65 a 128 procesadores: 50 horas.

De 129 a 160 procesadores: 40 horas.

De 160 a 192 procesadores: 20 horas.

Memoria: 8GB/core

Memoria: 120 GB (por nodo)

H_fsize: 700GB (scratch local)

Para traballos con requerimentos superiores a estes novos límites, os usuarios poden enviar unha solicitude de recursos especiais.