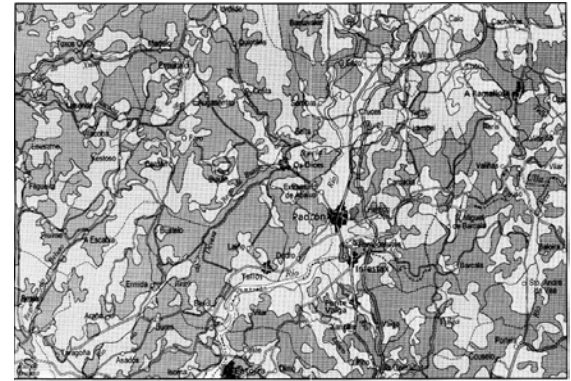




Curso de Introducción a *ArcView 3.2*



Colexio Oficial
de Biólogos
de Galicia

Impartido por:

INGENIERÍA DE
VERTIDOS S.L.

Número de Prazas:

Máximo 18 alumnos.
(2 por PC)
6 prazas para colexiados,
6 prazas para estudantes de bioloxía e
6 para outras titulacións

Datas e Horario:

Días 17 a 21 de outubro de 2005
de 16:00 a 20:00 horas.

Características do Curso:

20 horas lectivas.
Entregarase CERTIFICADO DE ASISTENCIA.

Lugar de Celebración:

Centro de Supercomputación de Galicia
Campus Sur. Santiago de Compostela

Prazo de Inscripción:

Ata o 10 de outubro ou ata cubrir o nº de
prazas.

Cotas de Inscripción:

Colexiados COB e estudantes
de Bioloxía (1º e 2º ciclo): 170,00 euros.
Non colexiados e
outras titulacións: 200,00 euros.

A selección farase por estricta orde de
recepción dos correspondentes boletíns e
xustificantes de pago no COBGA. *Non se
admiten reservas por ningún medio.* O COBGA
resérvase o dereito de cancela-lo curso de non
haber inscricións suficientes.

Información:



Colexio Oficial
de Biólogos
de Galicia

Tel. 981-53 14 40. Fax. 981-53 42 25.
cursos@biologosdegalicia.org

CURSO DE INTRODUCCIÓN A ArcView 3.2

Nome e Apellidos: DNI:
Enderezo:
Localidade: CP: Teléfono:
Titulación: Colexiado nº:
Data de nacemento: (aos efectos da póliza de seguro suscrita polo COBGA para os
participantes nas súas actividades de formación).
Observacións: E-mail:
Empresa: Cargo:

Fago efectivo o importe do curso, euros por medio de transferencia á conta do
C.O.B. nº 2091-0341-82-3040016992 (Caixa Galicia, Urbana 4, Santiago de Compostela). Envíalles por
fax este Boletín de Inscripción e o xustificante de dita transferencia.

Xustificación e Obxectivos do curso

O obxecto do curso é satisfacer as demandas dos profesionais que traballan co medio físico no coñecemento das técnicas básicas dos sistemas de información xeográfica. A comprensión destas técnicas básicas farase mediante o software ArcView 3.2.

Unha vez finalizado o curso o alumno poderá ter unha visión xeral das posibilidades da aplicación destes sistemas na xestión do medio natural e facerse unha idea das potencialidades desta ferramenta.

Ensinaranse as funcións básicas e os conceptos fundamentais para que, unha vez rematado o curso, os participantes que queiran seguir afondando nos coñecementos destas ferramentas poidan facelo partindo duns coñecementos básicos.

Os alumnos empregarán o software para crear, editar, visualizar, calcular e analizar datos xeográficos e tabulares; así como presentalos mediante mapas, planos, figuras e gráficos.

Destinatarios

Universitarios (licenciados e estudantes), persoal técnico, consultores e en xeral, todas aquelas persoas interesadas nesta materia.

Observacións

Foi solicitado o **Recoñecemento de Interese Ambiental** pola Consellería de Medio Ambiente.

Docencia

Alberto López Amoedo. Enxeñeiro Técnico Forestal. Con experiencia en proxectos de investigación e en docencia de cursos de *ArcView* na Universidade de Vigo. Na actualidade forma parte da Área de Medio Ambiente de INGENIERÍA DE VERTIDOS S.L. realizando traballos mediante aplicación de técnicas SIX en EIA, modelización de terreo, estudos de visibilidade e de hidroloxía.

Alejandro Lamas Pérez. Licenciado en Ciencias Químicas. Creador de varias aplicacións en contornos SIX, orientadas á xestión ambiental. Participou como técnico na implementación do SAICA e como relator no ESRI 2003, amosando as funcionalidades do compoñente *MapObjects*. Na actualidade traballa na Área de Informática de INGENIERÍA DE VERTIDOS S.L. creando aplicacións á medida do cliente.

Marcos Estévez Malvar. Enxeñeiro Técnico Forestal. Con experiencia en docencia de cursos de *ArcView* na Universidade de Vigo. Na actualidade forma parte da Área de Medio Ambiente de INGENIERÍA DE VERTIDOS S.L. realizando traballos mediante aplicación de técnicas SIX en EIA.

Programa

1. **Introdución:** ¿Que é un Sistema de Información Xeográfica?. Diferencias entre formato raster e formato vectorial. Familiarización coa Interface do ArcView 3.2.

2. **Crear un mapa:** Abrir unha vista. Cargado de temas. Crear temas shapes. Ver a táboa de atributos.
3. **Traballo con táboas:** Traballo coa táboa de atributos. Traballo cos datos da táboa.
4. **Traballo cos datos da lenda:** Edición da lenda. Elixir un método de clasificación. Normalización de datos.
5. **Crear e editar temas. Consultas:** Crear novos temas. Facer un novo tema de formas na propia vista. Seleccións. Realizar unións e fusións espaciais.
6. **Crear presentacións de mapas:** Creación de Layouts. Explicación das extensións 3D analyst e Spatial analyst
7. **Personalización do entorno e ArcView avanzado:** Como personalizar o entorno de traballo de ArcView. Introducción dos Scripts. O SIX fora de ArcView.